



LIGA-ORDNUNG

§ 1. Allgemeine Bestimmungen

Die Ligaspielordnung für die Pétanqueliga im Bereich des PV Ost (Verbandsliga) ist Bestandteil der Sportordnung und regelt den Spielbetrieb der Ligen.

Der Sportwart ist verantwortlich für den Ligaspielbetrieb. Er kann Teilaufgaben delegieren.

Gespielt wird nach den aktuellen Pétanque-Regeln des DPV gemäß der F.I.P.J.P. sowie nach der Bundesliga-Richtlinie.

§ 2. Bedingungen

1) Teilnahme

Der Ligaspielbetrieb steht allen Vereinen, die Mitglied im PV Ost sind, offen. Die Vereine können beliebig viele Mannschaften anmelden.

Um die für den Ligaspielbetrieb nötige Mannschaftsstärke von mindestens 6 SpielerInnen zu erreichen, können Vereine Ligaspielgemeinschaften bilden. Die Teilnahme ist beim Sportwart zu beantragen. Ligaspielgemeinschaften können sich nicht für die Bundesliga qualifizieren.

Die Spieler müssen über eine gültige Lizenz des PV Ost verfügen. Diese ist am ersten Spieltag bzw. bei der Meldung des Spielers den Schiedsrichtern vorzulegen.

Die Meldung der SpielerInnen erfolgt zu Beginn des jeweiligen Spieltages durch den Mannschaftsführer.

Jede/r SpielerIn darf in einer Saison nur für einen Verein, und dort nur in einer Mannschaft spielen.

2) Fristen

Die verbindliche Meldung der Mannschaften hat bis zum 28. Februar der jeweiligen Saison zu erfolgen. Die Vereine melden ihre Mannschaft(en) beim Sportwart. Vereine, die zu diesem Datum



noch offene Spielerkontingente haben, melden diese dem Sportausschuss. Bis drei Wochen nach dem 28. Februar ist aufgrund dessen die Bildung von Spielgemeinschaften möglich.

Mit der Anmeldung verpflichtet sich die Mannschaft an den Ligaspieltagen teilzunehmen.

Die Ligasaison beginnt frühestens am 1. April und endet spätestens drei Wochen vor der Aufstiegsrunde zur Pétanque-Bundesliga.

Die Termine und Spielorte der Saison werden vom Verbandstag festgelegt.

3) Gebühren

Für die Teilnahme einer Mannschaft am Ligaspielbetrieb ist pro Saison eine Startgebühr zu entrichten. Die Höhe der Startgebühr ist der Finanzordnung zu entnehmen.

Bei Nichterscheinen einer Mannschaft an einem Ligaspieltag ist ein Bußgeld vom entsprechenden Verein an den PV Ost zu entrichten. Die Höhe der Gebühr ist der Finanzordnung zu entnehmen.

§ 3. Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 6 bis 12 SpielerInnen. Alle Spieler sind mit Lizenznummer auf dem Ligabogen zu vermerken.

Spieler können während einer Saison nachgemeldet werden (siehe § 2, Pkt. 1). Jede Mannschaft benennt einen Mannschaftsführer, der für die korrekte Führung und die Einhaltung der Ordnungen verantwortlich ist. Der Mannschaftsführer kann an einem Spieltag gewechselt werden.

Die SpielerInnen müssen in ihrem äußeren Erscheinungsbild eindeutig zuzuordnen sein. Einheitliche Oberbekleidung für SpielerInnen einer Mannschaft ist Voraussetzung, um am Ligaspieltag teilzunehmen. Während der Spielrunden kontrollieren die Schiedsrichter die Einhaltung dieser Bekleidungsordnung. Hierzu gilt als Mindestanforderung: Einheitliche T-Shirts oder einheitliche Poloshirts oder einheitliche Sweatshirts oder einheitliche Windschutz- oder Regenbekleidung.



§ 4. Modus PV Ost-Liga

1) Anzahl der Ligen

Eine Verbandsliga wird gespielt, wenn sich mindestens 2 Mannschaften fristgerecht anmelden.

Die Anzahl der Ligen ist in Anlage 1 der Ligaordnung geregelt. Bei einer ungeraden Anzahl gemeldeter Mannschaften spielt genau eine Mannschaft mehr in der oberen Liga (wenn es mehr als eine Liga gibt).

Fällt eine gemeldete Mannschaft vor dem ersten Spieltag aus, wird gemäß Anlage 1 der Modus für die verbleibenden angemeldeten Mannschaften gespielt. Das Bußgeld laut Finanzordnung wird für diese Mannschaft trotzdem fällig.

Fällt während der Saison eine Mannschaft aus, findet § 7 Anwendung.

2) Ligaspielsystem

Das Ligaspielsystem ist abhängig von der Anzahl der gemeldeten Mannschaften. Anlage 1 der Ligaordnung zeigt, welches Spielsystem wann zum Einsatz kommt.

Bei 2 bis 4 Mannschaften:

- Jede Mannschaft spielt genau zwei Mal gegen jede Mannschaft (Hin-und Rückrunde).
- Die Verteilung der Spieltage regelt Anlage 1.
- Die Reihenfolge der Begegnungen wird vom Sportausschuss gelöst.
- Die Wertungsreihenfolge regelt § 6.

Bei 5 bis 10 Mannschaften:

- Jede Mannschaft spielt genau ein Mal gegen jede Mannschaft.
- Die Verteilung der Spieltage regelt Anlage 1.
- Die Reihenfolge der Begegnungen wird vom Sportausschuss gelöst.
- Die Wertungsreihenfolge regelt § 6.

Bei 11 bis 13 Mannschaften:

- Es wird ein Gruppen-System gespielt. In Anlage 2 der Ligaordnung sind die Modalitäten aufgeführt.
- Möchte eine Mannschaft nicht an der Finalrunde teilnehmen, so rückt die nächstplatzierte Mannschaft des Pools in die Finalrunde auf.



Bei mehr als 14 Mannschaften:

wird in mehreren Ligen gespielt. Das jeweilige Spielsystem der Ligen ergibt sich wiederum aus Anlage 1. Mannschaften, die sich neu bei der Verbandsliga anmelden, starten immer in der untersten Liga.

In den höheren Ligen ist die Anzahl der Mannschaften aus einem Verein auf zwei begrenzt. Es steigen zwei Mannschaften auf und zwei Mannschaften ab.

Eine Spielgemeinschaft gilt als fortbestehend, wenn ihr mindestens vier Spieler der Vorsaison angehören.

Die Spielorte und -daten werden auf dem Verbandstag vergeben.

3) Begegnungen

Eine Begegnung von zwei Mannschaften umfasst zwei Spielrunden, die nacheinander durchgeführt werden.

In der erste Spielrunde zwischen zwei Teams treten zeitgleich zuerst Triplette gegen Triplette und Triplette-Mixte gegen Triplette-Mixte an, wobei es unerheblich ist, ob in der Triplette-Mixte zwei Frauen oder zwei Männer spielen. Für das Triplette bestehen keine geschlechtlichen Beschränkungen.

In der darauf folgenden zweiten Spielrunde spielen Doublette 1 gegen Doublette 1, Doublette 2 gegen Doublette 2 und Doublette-Mixte gegen Doublette-Mixte. Auch hier gilt für die Doublette-Mixte die Beschränkung, dass beide Geschlechter vertreten sein müssen. Für die anderen Doublette-Begegnungen gelten keine geschlechtlichen Beschränkungen.

Gewinner einer Begegnung ist die Mannschaft, die mindestens drei von fünf Spielen gewinnt.

4) Spiele

Alle Spiele werden bis 13 Punkte gespielt.

Alle Spiele werden ohne Zeitlimit gespielt.

Die nächste Spielrunde beginnt, wenn alle Spiele der vorangegangenen Spielrunde beendet sind.

Alle Begegnungen und Spielrunden der Liga finden zeitgleich statt.



5) Auswechselregeln

Pro Mannschaft dürfen während einer Saison maximal 12 SpielerInnen eingesetzt werden.

Die Zusammensetzung der Mixte-Begegnungen muss zu jeder Zeit, auch nach einer Auswechslung während eines Spieles, diesem Reglement voll entsprechen.

Die Auswechslung während eines Spieles muss von einem Spieler der Mannschaft einem der offiziellen Schiedsrichter und dem Gegner angezeigt werden. Die Unterschrift ist auf dem Ligabogen der jeweiligen Mannschaften neben dem Wechseleintrag zu setzen. Wird eine Auswechslung angezeigt, haben beide Teams das Eintreffen eines Schiedsrichters abzuwarten.

Pro Spiel ist maximal eine Auswechslung möglich. Diese Auswechslung darf während eines Spiels auch nur zwischen zwei aufeinander folgenden Aufnahmen stattfinden.

Ein Spieler, der in einem Spiel ausgewechselt wurde, darf in derselben Spielrunde nicht in ein anderes Spiel eingewechselt werden.

Pro Begegnung kann in jeder der beiden Spielrunden also bis zu zwei- und anschließend bis zu dreimal gewechselt werden (pro Spiel je einmal).

§ 5. Ligaspieltag – Ablauf

Der Ausrichter stellt sicher, dass genügend, dem nationalen Reglement entsprechende Plätze zur Verfügung stehen.

Der Sportwart, der Ausrichter und der Hauptschiedsrichter (= die Jury) prüfen vor Spielbeginn die Zulässigkeit der Plätze. Beanstandete Mängel müssen vom Ausrichter noch vor Spielbeginn behoben werden.

Die Jury regelt die Platzverteilung. Die Plätze werden den Begegnungen zugelost, wobei die Spiele einer Begegnung auf nebeneinander liegenden Plätzen stattfinden sollen.

Der Ausrichter erstellt eine Übersicht der Begegnungen sowie eine Übersicht der Plätze.

Zu Beginn eines jeden Ligaspieltages gibt es ein Mannschaftsführertreffen, bei dem der Sportwart und die Schiedsrichter anwesend sind.

- Die Schiedsrichter werden namentlich den Mannschaftsführern vorgestellt.
- Der Sportwart stellt sicher, dass jede Mannschaft ihren Ligabogen erhält.
- Unter Kontrolle der Schiedsrichter werden die Lizenzen noch nicht gemeldeter SpielerInnen



geprüft und auf dem Ligabogen vermerkt.

- Die Mannschaftsführer geben alle relevanten Informationen ihren Mannschaften weiter.

Die Schiedsrichter sind angehalten, dieses Reglement durchzusetzen (v.a. hinsichtlich Spielbekleidung, Alkohol- und Nikotingenuss während der Spiele).

Geahndete Verstöße sind dem betroffenen Spieler, seinem Mannschaftsführer und der Jury mitzuteilen.

§ 6. Ligawertung

Der Sportwart bzw. eine von ihm beauftragte Person pflegt die Tabellen für die jeweiligen Ligen. Ergebnisse sind von der Jury des Spieltages unmittelbar nach Beendigung dem Sportwart zu melden. Der Sportwart veröffentlicht die Tabellen unverzüglich auf der PV Ost Homepage.

Wertungsreihenfolge (bei etwaigen Gleichständen)

- gewonnene Begegnungen
- gewonnene Spiele
- direkter Vergleich (Es werden die Begegnungen, die Spiele und die Punktedifferenz der beiden Mannschaften des/der direkten Aufeinandertreffen verglichen.)
- Spielpunktedifferenz
- gewonnene Spielpunkte
- Los.

Auf- und Abstieg

- Der Erstplatzierte einer Liga steigt in die nächsthöhere Liga auf. Bei Verzicht rückt der Nächstplatzierte nach.
- Der Letztplatzierte einer Liga steigt in die nächsttiefere Liga ab. Nimmt der Absteiger an der nächsten Saison nicht mehr teil, so gibt es keinen Absteiger.
- Steigen eine oder mehrere Mannschaften aus der Bundesliga ab, so spielen diese automatisch in der 1. Verbandsliga. Dementsprechend erhöht sich die Zahl der Absteiger.

Der Sieger der 1. Liga nimmt an der Bundesliga-Aufstiegsrunde teil. Bei Verzicht rückt der Nächstplatzierte nach. Das Startgeld übernimmt der PV Ost.

Der Sieger der 1. Liga erhält vom PV Ost Medaillen. Außerdem erhält die Mannschaft den Ligapokal, der ein Jahr bei diesem Verein verbleibt und entsprechend zu pflegen ist. Gewinnt eine Mannschaft drei Mal in Folge die 1. Liga, so erhält sie vom PV Ost einen Pokal mit entsprechender Widmung, der dauerhaft bei dem Verein verbleibt.



§ 7. Ausnahmeregelungen

In Ausnahmefällen (z.B. aufziehendes Gewitter) kann die Jury entscheiden, dass Spiele vorzeitig begonnen werden.

Sollten aufgrund äußerer Umstände (Unwetter, einsetzende Dunkelheit) die Spiele eines Tages nicht beendet werden, müssen sie am nächsten Spieltag vor Beginn der weiteren Begegnungen nachgeholt werden. Bereits beendete Spiele sind gültig, abgebrochene Spiele werden annulliert und neu ausgetragen.

Spielabbruch oder nicht möglicher Spielbeginn sind vom Ausrichter unverzüglich dem Sportwart mitzuteilen, der in Absprache mit den Mannschaften einen Ersatztermin auswählt.

Bei Unwetterwarnung für den kommenden Spieltag kann dieser durch den Sportausschuss 24 Stunden vor dem Spielstart abgesagt werden. Kosten, die dem Ausrichter nachweislich entstehen, tragen die teilnehmenden Vereine mit einer Umlage.

Zur objektiven Einschätzung der Lage, gelten die Unwetterwarnstufen des Deutschen Wetterdienstes (www.dwd.de). Sollte für den Austragungsort oder wesentliche Teile des Gebiets des PV Ost eine Unwetterwarnung (Rote Warnstufe) ausgegeben werden, kann der Spieltag abgesagt werden.

Der Sportausschuss ist verantwortlich, sich vor dem Spieltag über die aktuelle Wetterlage zu informieren. Eine Absage ist unverzüglich auf der Homepage des PV Ost bekannt zu geben. Die Spieler sind verantwortlich, sich vor dem Spieltag auf der Homepage über eine mögliche Absage zu informieren.

Wenn eine Mannschaft an einem der Spieltage nicht antritt, werden alle Spiele (auch die an anderen Spieltagen bereits gespielten) der nicht anwesenden Mannschaft annulliert. Eine Teilnahme an anderen Spieltagen ist für diese Mannschaft nicht mehr möglich. Der Verein wird weitergehend mit einem Bußgeld belegt. Näheres regelt die Finanzordnung.

Kann eine Mannschaft nicht die erforderlichen sechs Spieler an einem Spieltag aufstellen, kann sie auch mit weniger Spielern antreten. Mindestens müssen aber vier Spieler antreten. Entsprechend nicht gespielte Spiele werden 0:13 gewertet.

§ 8. Schlussbestimmungen

Bei Unstimmigkeiten, die in den Ordnungen nicht geregelt sind, entscheidet der Sportausschuss.



Diese Ligaordnung wurde auf dem Verbandstag am 29.01.2017 beschlossen.



Anlage 1 – Übersicht der Spielsysteme

Anzahl Mannschaften	Anzahl Ligen	System	Spieltage	Begegnungen pro Tag			
				1. ST	2. ST	3. ST	4. ST
1	Es wird keine PV Ost-Liga gespielt						
2	1	J gg J / HR	1	2			
3	1	J gg J / HR	2	2	2		
4	1	J gg J / HR	2	3	3		
5	1	J gg J	2	2	2		
6	1	J gg J	2	3	2		
7	1	J gg J	3	2	2	2	
8	1	J gg J	3	3	2	2	
9	1	J gg J	3	3	3	2	
10	1	J gg J	3	3	3	3	
11	1	Gruppe	3	3	2	3	
12	1	Gruppe	3	3	2	3	
13	1	Gruppe	4	3	3	3	3
14	2	J gg. J	3	2	2	3	
15	2	J gg. J	3	2	2	3	
16	2	J gg. J	3	2	2	3	
17	2	J gg. J	3	2	2	3	
18	2	J gg. J	3	2	2	3	
...							

J gg J / HR = Jeder gegen Jeden / Hin- und Rückrunde

J gg J = Jeder gegen Jeden

Gruppe = Gruppensystem

Anlage 2 – Spielpläne Gruppensystem

POULE-BILDUNG

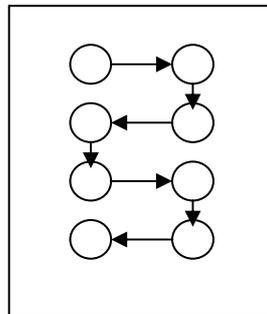
Am Beginn der Saison werden die angemeldeten Liga-Mannschaften in Gruppen („Poules“) eingeteilt. Grundlage für die Einteilung ist die Platzierung der Mannschaften in der vergangenen Saison. Tritt eine Mannschaft nicht wieder an, rutscht die nächstplatzierte nach. Neu hinzukommende Mannschaften werden nach der Einteilung aller bereits zur letzten Saison angetretenen Mannschaften den Poules abwechselnd zugelost.

11 bis 13 Mannschaften

Es werden zwei Gruppen „Poule 1“ und „Poule 2“ gebildet. Die Mannschaften werden auf die Gruppen nach ihrer Platzierung vom Vorjahr abwechselnd auf die Poules verteilt:

1. A -> Poule 1
2. A -> Poule 2
3. A -> Poule 2
4. A -> Poule 1
5. A -> Poule 1
6. A -> Poule 2
7. A -> Poule 2
8. A -> Poule 1
1. B -> Poule 1
2. B -> Poule 2
3. B -> Poule 2
4. B -> Poule 1
5. B -> Poule 1
6. B -> Poule 2
7. B -> Poule 2
8. B -> Poule 1

Der Liga-Meister (= der 1. Platz des A-Turniers, also 1. A) kommt in Poule 1, der Zweitplatzierte (2. A) in Poule 2, der Drittplatzierte (3. A) in Poule 2, der Viertplatzierte (4. A) in Poule 1, der Fünftplatzierte (5. A) in Poule 1, der Sechstplatzierte (6. A) wieder in Poule 2 usw. So ist gewährleistet, dass die Poules vom Papier her gleich stark aufgestellt sind.



Anzahl Mannschaften	Poule 1	Poule 2
11	6	5
12	6	6
13	7	6
14	7	7
15	8	7
16	8	8

In den Poules spielen die Mannschaften im Modus „Jeder gegen Jeden“. Bei ungerader Mannschaftszahl gibt es in Poule 2 pro Runde ein Freilos. Nach dieser „Vorrunde“ werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung innerhalb ihres Poules in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die Mannschaften in der ersten Tabellenhälfte von Poule 1 und die Mannschaften in der ersten Tabellenhälfte von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die Mannschaften der zweiten Tabellenhälfte von Poule 1 und die Mannschaften der zweiten Tabellenhälfte von Poule 2 spielen in der B-Gruppe. In beiden Gruppen spielen die Mannschaften erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Mannschaften, gegen welche sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben. Liga-Meister ist, wer danach den 1. Platz in der Tabelle der Finalgruppe belegt.

**SPIELPLAN 11 MANNSCHAFTEN****11**

Poule 1	Poule 2
1. A (A1)	2. A (A2)
4. A (A4)	3. A (A3)
5. A (A5)	6. A (A6)
2. B (B2)	1. B (B1)
3. B (B3)	4. B (B4)
	5. B (B5)

Am Beginn der Saison werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung der letzten Saison den Poulés zugeteilt. Tritt eine Mannschaft nicht wieder an, rückt die nächstplatzierte Mannschaft nach. Neue Mannschaften werden am Ende der Zuteilung abwechselnd den Poulés zugelost.

1. / 2. Spieltag

In den Poulés spielen die Mannschaften im Modus „Jeder gegen Jeden“. In beiden Poulés werden fünf Begegnungen an insgesamt zwei Spieltagen gespielt; aufgrund der ungeraden Mannschaftszahl gibt es in Poule 1 pro Runde ein Freilos.

POULE 1	
1. Spieltag	
Runde I	A1: Freilos A4 vs. B3 B2 vs. A5
Runde II	A4: Freilos A5 vs. A1 B3 vs. B2
Runde III	A5: Freilos B2 vs. A4 A1 vs. B3
2. Spieltag	
Runde I	B2: Freilos B3 vs. A5 A4 vs. A1
Runde II	B3: Freilos A1 vs. B2 A5 vs. A4

POULE 2	
1. Spieltag	
Runde I	A2 vs. B5 A3 vs. B4 B1 vs. A6
Runde II	A3 vs. B5 A6 vs. A2 B4 vs. B1
Runde III	A6 vs. B5 B1 vs. A3 A2 vs. B4
2. Spieltag	
Runde I	B1 vs. B5 B4 vs. A6 A3 vs. A2
Runde II	B4 vs. B5 A2 vs. B1 A6 vs. A3

3. Spieltag

FINALGRUPPE	B-GRUPPE
1. Platz P1 (1P1)	4. Platz P1 (4P1)
1. Platz P2 (1P2)	4. Platz P2 (4P2)
2. Platz P1 (2P1)	5. Platz P1 (5P1)
2. Platz P2 (2P2)	5. Platz P2 (5P2)
3. Platz P1 (3P1)	6. Platz P1 (6P1)
3. Platz P2 (3P2)	

Nach dem 2. Spieltag werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung innerhalb des Poulés in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die ersten drei Mannschaften von Poule 1 und die ersten drei Mannschaften von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die letzten drei Mannschaften von Poule 1 und die letzten zwei Mannschaften von Poule 2 spielen in der B-Gruppe.

In beiden Gruppen spielen die Mannschaften erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Mannschaften, gegen die sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben (d.h. P1-Mannschaften spielen nur gegen P2-Mannschaften und nehmen ihre Vorrundenergebnisse gegen P1-Mannschaften der gleichen Gruppe mit.)

FINALGRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	1P1 vs. 3P2 2P1 vs. 2P2 3P1 vs. 1P2
Runde II	1P1 vs. 2P2 2P1 vs. 1P2 3P1 vs. 3P2
Runde III	1P1 vs. 1P2 2P1 vs. 3P2 3P1 vs. 2P2

B-GRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	4P1: Freilos 5P1 vs. 5P2 6P1 vs. 4P2
Runde II	5P1: Freilos 4P1 vs. 4P2 6P1 vs. 5P2
Runde III	6P1: Freilos 4P1 vs. 5P2 5P1 vs. 4P2

Sieger der Liga ist, wer am 4. Spieltag in der Finalgruppe den 1. Platz einnimmt. Maßgeblich bei etwaigen Gleichständen ist die Wertungsreihenfolge gemäß § 6 der Ligaordnung: (1) gewonnene Begegnungen, (2) gewonnene Spiele, (3) direkter Vergleich, (4) Spielpunktedifferenz, (5) gewonnene Spielpunkte, (6) Losentscheid. Für die nächste Liga-Saison steht mit den Schlusstabellen in der Finalgruppe (A-Turnier) und der B-Gruppe (B-Turnier) eine eindeutige Rangfolge der Mannschaften fest.

**SPIELPLAN 12 MANNschaften****12**

Poule 1	Poule 2
1. A (A1)	2. A (A2)
4. A (A4)	3. A (A3)
5. A (A5)	6. A (A6)
2. B (B2)	1. B (B1)
3. B (B3)	4. B (B4)
6. B (B6)	5. B (B5)

Am Beginn der Saison werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung der letzten Saison den Poulés zugeteilt. Tritt eine Mannschaft nicht wieder an, rückt die nächstplatzierte Mannschaft nach. Neue Mannschaften werden am Ende der Zuteilung abwechselnd den Poulés zugewiesen.

1. / 2. Spieltag

In den Poulés spielen die Mannschaften im Modus „Jeder gegen Jeden“. In beiden Poulés werden fünf Begegnungen an insgesamt zwei Spieltagen gespielt; aufgrund der geraden Mannschaftszahl gibt es kein Freilos.

POULE 1	
1. Spieltag	
Runde I	A1 vs. B6 A4 vs. B3 B2 vs. A5
Runde II	B6 vs. A4 A5 vs. A1 B3 vs. B2
Runde III	A5 vs. B6 B2 vs. A4 A1 vs. B3
2. Spieltag	
Runde I	B6 vs. B2 B3 vs. A5 A4 vs. A1
Runde II	B3 vs. B6 A1 vs. B2 A5 vs. A4

POULE 2	
1. Spieltag	
Runde I	A2 vs. B5 A3 vs. B4 B1 vs. A6
Runde II	A3 vs. B5 A6 vs. A2 B4 vs. B1
Runde III	A6 vs. B5 B1 vs. A3 A2 vs. B4
2. Spieltag	
Runde I	B1 vs. B5 B4 vs. A6 A3 vs. A2
Runde II	B4 vs. B5 A2 vs. B1 A6 vs. A3

3. Spieltag

FINALGRUPPE	B-GRUPPE
1. Platz P1 (1P1)	4. Platz P1 (4P1)
1. Platz P2 (1P2)	4. Platz P2 (4P2)
2. Platz P1 (2P1)	5. Platz P1 (5P1)
2. Platz P2 (2P2)	5. Platz P2 (5P2)
3. Platz P1 (3P1)	6. Platz P1 (6P1)
3. Platz P2 (3P2)	6. Platz P2 (6P2)

Nach dem 2. Spieltag werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung innerhalb des Poulés in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die ersten drei Mannschaften von Poule 1 und die ersten drei Mannschaften von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die letzten drei Mannschaften von Poule 1 und die letzten zwei Mannschaften von Poule 2 spielen in der B-Gruppe.

In beiden Gruppen spielen die Mannschaften erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Mannschaften, gegen die sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben (d.h. P1-Mannschaften spielen nur gegen P2-Mannschaften und nehmen ihre Vorrundenergebnisse gegen P1-Mannschaften der gleichen Gruppe mit.)

FINALGRUPPE			
3. Spieltag (letzter Spieltag)			
Runde I	1P1 vs. 3P2 2P1 vs. 2P2 3P1 vs. 1P2		
Runde II	1P1 vs. 2P2 2P1 vs. 1P2 3P1 vs. 3P2		
Runde III	1P1 vs. 1P2 2P1 vs. 3P2 3P1 vs. 2P2		

B-GRUPPE			
3. Spieltag (letzter Spieltag)			
Runde I	4P1 vs. 6P2 5P1 vs. 5P2 6P1 vs. 4P2		
Runde II	4P1 vs. 5P2 5P1 vs. 4P2 6P1 vs. 6P2		
Runde III	4P1 vs. 4P2 5P1 vs. 6P2 6P1 vs. 5P2		

Sieger der Liga ist, wer am 4. Spieltag in der Finalgruppe den 1. Platz einnimmt. Maßgeblich bei etwaigen Gleichständen ist die Wertungsreihenfolge gemäß § 6 der Ligaordnung: (1) gewonnene Begegnungen, (2) gewonnene Spiele, (3) direkter Vergleich, (4) Spielpunktedifferenz, (5) gewonnene Spielpunkte, (6) Losentscheid. Für die nächste Liga-Saison steht mit den Schlusstabellen in der Finalgruppe (A-Turnier) und der B-Gruppe (B-Turnier) eine eindeutige Rangfolge der Mannschaften fest.

**SPIELPLAN 13 MANNschaften****13**

Poule 1	Poule 2
1. A (A1)	2. A (A2)
4. A (A4)	3. A (A3)
5. A (A5)	6. A (A6)
8. A (A8)	7. A (A7)
1. B (B1)	2. B (B2)
4. B (B4)	3. B (B3)
5. B (B5)	

Am Beginn der Saison werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung der letzten Saison den Poules zugeteilt. Tritt eine Mannschaft nicht wieder an, rückt die nächstplatzierte Mannschaft nach. Neue Mannschaften werden am Ende der Zuteilung abwechselnd den Poules zugelost.

Übergang 2014 -> 2015: siehe Anlage 2

1. / 2. / 3. Spieltag

In den Poules spielen die Mannschaften im Modus „Jeder gegen Jeden“. Im Poule 1 werden sieben Begegnungen an insgesamt drei Spieltagen gespielt, in Poule 2 fünf Begegnungen an zwei Spieltagen; aufgrund der ungeraden Mannschaftszahl gibt es in Poule 1 ein Freilos.

POULE 1	
1. Spieltag	
Runde I	A1: Freilos A4 vs. B5 B4 vs. A5 A8 vs. B1
Runde II	A4: Freilos A5 vs. B1 B5 vs. A8 B1 vs. B4
Runde III	A5: Freilos A8 vs. A4 A1 vs. B1 B4 vs. B5
2. Spieltag	
Runde IV	A8: Freilos B1 vs. A5 A4 vs. B4 B5 vs. A1
Runde V	B1: Freilos B4 vs. A8 A5 vs. B5 A1 vs. A4
Runde VI	B4: Freilos B5 vs. B1 A8 vs. A1 A4 vs. A5
3. Spieltag	
Runde VII	B5: Freilos A1 vs. B4 B1 vs. A4 A5 vs. A8

POULE 2	
1. Spieltag	
Runde I	A2 vs. B3 A3 vs. B2 A7 vs. A6
Runde II	B3 vs. A3 A6 vs. A2 B2 vs. A7
Runde III	A6 vs. B3 A7 vs. A3 A2 vs. B2
2. Spieltag	
Runde I	B3 vs. A7 B2 vs. A6 A3 vs. A2
Runde II	B2 vs. B3 A2 vs. A7 A6 vs. A3

Verfluchte 13: Bei 13 Mannschaften unterscheiden sich die Spielpläne von Poule 1 und Poule 2 deutlich, da im Poule 1 sieben Runden zu absolvieren sind, in Poule 2 nur fünf.

3. / 4. Spieltag

FINALGRUPPE	B-GRUPPE
1. Platz P1 (1P1)	4. Platz P1 (4P1)
1. Platz P2 (1P2)	4. Platz P2 (4P2)
2. Platz P1 (2P1)	5. Platz P1 (5P1)
2. Platz P2 (2P2)	5. Platz P2 (5P2)
3. Platz P1 (3P1)	6. Platz P1 (6P1)
3. Platz P2 (3P2)	6. Platz P2 (6P2)

Nach dem 2./3. Spieltag werden die Mannschaften nach ihrer Platzierung innerhalb des Poules in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die ersten drei Mannschaften von Poule 1 und die ersten drei Mannschaften von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die letzten drei Mannschaften von Poule 1 und die letzten drei Mannschaften von Poule 2 spielen in der B-Gruppe. Die letztplatzierte Mannschaft aus Poule 1 (7P1) scheidet aus.

In beiden Gruppen spielen die Mannschaften erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Mannschaften, gegen die sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2./3. Spieltag) gespielt haben (d.h. P1-Mannschaften spielen nur gegen P2-Mannschaften und nehmen ihre Vorrundenergebnisse gegen P1-Mannschaften der gleichen Gruppe mit).

FINALGRUPPE	
3. Spieltag	
Runde VII	Runde VII vom Poule 1
Runde I	1P1 vs. 3P2 2P1 vs. 2P2 3P1 vs. 1P2
4. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde II	1P1 vs. 2P2 2P1 vs. 1P2 3P1 vs. 3P2
Runde III	1P1 vs. 1P2 2P1 vs. 3P2 3P1 vs. 2P2

B-GRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
	Runde VII vom Poule 1
Runde I	4P1 vs. 6P2 5P1 vs. 5P2 6P1 vs. 4P2
4. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde II	4P1 vs. 5P2 5P1 vs. 4P2 6P1 vs. 6P2
Runde III	4P1 vs. 4P2 5P1 vs. 6P2 6P1 vs. 5P2

Sieger der Liga ist, wer am 4. Spieltag in der Finalgruppe den 1. Platz einnimmt. Maßgeblich bei etwaigen Gleichständen ist die Wertungsreihenfolge gemäß § 6 der Ligaordnung: (1) gewonnene Begegnungen, (2) gewonnene Spiele, (3) direkter Vergleich, (4) Spielpunktedifferenz, (5) gewonnene Spielpunkte, (6) Losentscheid.

Verfluchte 13: Es lässt sich nicht vermeiden, dass bei 13 Mannschaften am 3. Spieltag vier Mannschaften nur eine Begegnung haben, nämlich 7P1 (die ausscheiden) und 4P2, 5P2 und 6P2 (die können später anreisen). Aber bei allen Alternativen (8er/5er Gruppe o.ä.) und auch bei anderen Systemen (inkl. dem jetzigen) ist die Mannschaftszahl 13 eine echte „Problemzahl“, die glücklicherweise im PV Ost derzeit recht unwahrscheinlich ist.



Anlage 3 – Übergangsregelungen 2014 / 2015

Mit der Einführung des Gruppensystems wird eine Regelung für den Übergang vom alten zum neuen Liga-Modus erforderlich, genauer: Zur Zuteilung der 2014er Mannschaften auf die beiden Poules.

- Die erstplatzierte Mannschaft (Chemnitz oliv) wird dem Poule 1 zugeteilt.
- Die zweitplatzierte Mannschaft (Nebenbouler Jena) wird dem Poule 2 zugeteilt.
- Die drittplatzierte Mannschaft (SG Mélange) wird Poule 1 zugeteilt.
- Die viertplatzierte Mannschaft (LaBR International) wird Poule 2 zugeteilt.
- Die vier Mannschaften, die am dritten Spieltag ausgeschieden sind, (Bamboule Halle, B&PF Weimar, LaBR Step, LaBR N.N.) werden abwechselnd den Poules 1 und 2 zugelost.
- Die weiteren Mannschaften werden abwechselnd den Poules 1 und 2 zugelost.
- Treten 2014er Mannschaften in der Saison 2015 nicht an, rücken die anderen entsprechend nach.