



LIGA-ORDNUNG

§ 1 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

Die Ligaspielordnung für die Pétanque-Liga im Bereich des PV Ost (Verbandsliga) ist Bestandteil der Sportordnung und regelt den Spielbetrieb der Ligen.

Die Sportwart*in ist verantwortlich für den Ligaspielbetrieb und kann Teilaufgaben delegieren.

Gespielt wird nach den aktuellen Pétanque-Regeln des DPV gemäß der F.I.P.J.P. sowie nach der Bundesliga-Richtlinie.

§ 2 BEDINGUNGEN

a) Teilnahme

Der Ligaspielbetrieb steht allen Vereinen, die Mitglied im PV Ost sind, offen. Die Vereine können beliebig viele Teams anmelden.

Pro Team ist ein*e Schiedsrichter*in zu benennen. Wird die Schiedsrichter*in an einem Spieltag eingesetzt, ist die Person nicht berechtigt, als Spieler*in an diesem Spieltag teilzunehmen. Über Ausnahmen entscheidet die Schiedsrichterwart*in.

Um die für den Ligaspielbetrieb nötige Teamstärke von mindestens 6 Spieler*innen zu erreichen, können Vereine Spielgemeinschaften bilden. Die Teilnahme ist bei der Sportwart*in zu beantragen. Spielgemeinschaften können sich nicht für die Bundesliga qualifizieren.

Die Spieler*innen müssen über eine gültige Lizenz des PV Ost verfügen. Diese ist am ersten Spieltag bzw. bei der Meldung der Spieler*innen den Schiedsrichter*innen vorzulegen.

Die Meldung der Spieler*innen erfolgt zu Beginn des jeweiligen Spieltages durch die Teambeauftragten.

Jede*r Spieler*in darf in einer Saison nur für einen Verein und dort nur in einem Team spielen.

b) Fristen

Die verbindliche Meldung der Teams hat bis zum 28. Februar der jeweiligen Saison zu erfolgen. Die Vereine melden ihre Team(s) und jeweilige Schiedsrichter*innen bei Sportwart*in bzw. Schiedsrichterwart*in. Vereine, die zu diesem Datum noch offene Spieler*innenkontingente haben, melden diese ebenfalls. Bis drei Wochen nach dem 28. Februar ist aufgrund dessen die Bildung von Spielgemeinschaften möglich.



Mit der Anmeldung verpflichtet sich das Team, an den Ligaspieltagen teilzunehmen.

Die Ligasaison beginnt frühestens am 1. April und endet spätestens drei Wochen vor der Aufstiegsrunde zur Pétanque-Bundesliga.

Die Termine und Spielorte der Saison werden vom Verbandstag festgelegt.

c) Gebühren

Für die Teilnahme eines Teams am Ligaspielbetrieb ist pro Saison eine Startgebühr zu entrichten. Die Höhe der Startgebühr ist der Finanzordnung zu entnehmen.

Bei Nichterscheinen eines Teams an einem Ligaspieltag ist ein Bußgeld vom entsprechenden Verein an den PV Ost zu entrichten. Die Höhe der Gebühr ist der Finanzordnung zu entnehmen.

§ 3 TEAM

Ein Team besteht aus 6 bis 12 Spieler*innen. Alle Spieler*innen sind mit Lizenznummer auf dem Ligabogen zu vermerken.

Spieler*innen können während einer Saison nachgemeldet werden. Jedes Team benennt eine*n Teambeauftragten, welche*r für die korrekte Führung und die Einhaltung der Ordnungen verantwortlich ist. Teambeauftragte können an einem Spieltag gewechselt werden.

Die Spieler*innen müssen in ihrem äußeren Erscheinungsbild eindeutig zuzuordnen sein. Einheitliche Oberbekleidung für Spieler*innen eines Teams ist Voraussetzung, um am Ligaspieltag teilzunehmen. Während der Spielrunden kontrollieren die Schiedsrichter*innen die Einhaltung dieser Bekleidungsordnung. Hierzu gilt als Mindestanforderung: einheitliche T-Shirts oder einheitliche Poloshirts oder einheitliche Sweatshirts oder einheitliche Windschutz- oder Regenbekleidung.

§ 4 MODUS VERBANDSLIGA

a) Anzahl der Ligen

Eine Verbandsliga wird gespielt, wenn sich mindestens 2 Teams fristgerecht anmelden.

Die Verbandsliga ist in Spielklassen (1. Liga, 2. Liga, 3. Liga ...) eingeteilt. Eine Liga (Spielklasse) besteht in der Regel aus acht Teams. Bei einer nicht restlos durch acht teilbaren Zahl von Teams hat die jeweils unterste Liga mindestens fünf und höchstens zwölf Teams.

Die Anzahl der Ligen ist in Anlage 1 der Ligaordnung geregelt. Bei einer ungeraden Anzahl gemeldeter Teams spielt genau ein Team mehr in der oberen Liga (wenn es mehr als eine Liga gibt).



Fällt ein gemeldetes Team vor dem ersten Spieltag aus, wird gemäß Anlage 2 der Modus für die verbleibenden angemeldeten Teams gespielt. Das Bußgeld laut Finanzordnung wird für diese Mannschaft trotzdem fällig.

Fällt während der Saison ein Team aus, findet § 7 Anwendung.

b) Ligaspielsystem

Das Ligaspielsystem ist abhängig von der Anzahl der gemeldeten Teams. Anlage 2 der Ligaordnung zeigt, welches Spielsystem wann zum Einsatz kommt.

Bei 2 bis 4 Teams:

Jedes Team spielt genau zweimal gegen jedes Team (Hin- und Rückrunde). Die Verteilung der Spieltage regelt Anlage 2. Die Reihenfolge der Begegnungen wird vom Sportausschuss gelöst.

Bei 5 bis 10 Teams:

Jedes Team spielt genau ein Mal gegen jedes Team. Die Verteilung der Spieltage regelt Anlage 2. Die Reihenfolge der Begegnungen wird vom Sportausschuss gelöst.

Bei 11 bis 12 Teams:

Es wird ein Gruppen-System gespielt. In Anlage 3 der Ligaordnung sind die Modalitäten aufgeführt. Möchte ein Team nicht an der Finalrunde teilnehmen, so rückt das nächstplatzierte Team des Poules in die Finalrunde auf.

Bei mehr als 12 Teams:

Es wird in mehreren Ligen gespielt. Das jeweilige Spielsystem der Ligen ergibt sich aus Anlage 2.

Teams, die sich neu bei der Verbandsliga anmelden, starten immer in der untersten Liga. Eine Spielgemeinschaft gilt als fortbestehend, wenn ihr mindestens vier Spieler*innen der Vorsaison angehören. In den höheren Ligen ist die Anzahl der Teams aus einem Verein auf zwei begrenzt.

Die Spielorte und -daten werden auf dem Verbandstag vergeben.

c) Begegnungen

Eine Begegnung von zwei Teams umfasst zwei Spielrunden, die nacheinander durchgeführt werden.

In der ersten Spielrunde zwischen zwei Teams treten zeitgleich zuerst Triplette gegen Triplette und Triplette-Mixte gegen Triplette-Mixte an. Im Triplette-Mixte müssen mindestens 2 Personen mit unterschiedlicher Geschlechtsidentität vertreten sein.

Diese sind: Frau, Mann, TINA- Person (Trans-, Inter-, Non-Binär-,Agender-).

Es ergeben sich daraus folgende Spielmöglichkeiten:

- | | |
|------------------------------------|---------------------------------|
| → 1-2 Männer und 1-2 Frauen | → 1 Mann, 1 Frau, 1 TINA-Person |
| → 1-2 Männer und 1-2 TINA-Personen | |
| → 1-2 Frauen und 1-2 TINA-Personen | |

Für das Triplette bestehen keine geschlechtlichen Beschränkungen.



In der darauffolgenden zweiten Spielrunde spielen Doublette 1 gegen Doublette 1, Doublette 2 gegen Doublette 2 und Doublette-Mixte gegen Doublette-Mixte. Auch hier gilt die Regel, dass mindestens 2 Personen mit unterschiedlicher Geschlechtsidentität vertreten sein müssen. Es ergeben sich daraus folgende Spielmöglichkeiten:

- Mann und Frau
- Mann und TINA-Person
- Frau und TINA-Person

Für die anderen Doublette-Begegnungen gelten keine geschlechtlichen Beschränkungen.

Die Begegnung gewinnt das Team, das mindestens drei von fünf Spielen gewinnt.

d) Spiele

Alle Spiele werden bis 13 Punkte gespielt. Alle Spiele werden ohne Zeitlimit gespielt. Die nächste Spielrunde beginnt, wenn alle Spiele der vorangegangenen Spielrunde beendet sind. Alle Begegnungen und Spielrunden der Liga finden zeitgleich statt.

e) Auswechselregeln

Pro Team dürfen während einer Saison maximal 12 Spieler*innen eingesetzt werden.

Die Zusammensetzung der Mixte-Begegnungen muss zu jeder Zeit, auch nach einer Auswechslung während eines Spieles, diesem Reglement voll entsprechen.

Die Auswechslung während eines Spieles muss von einer Spieler*in des Teams, einer Person der offiziellen Schiedsrichter*innen und dem gegnerischen Team angezeigt werden. Die Unterschrift ist auf dem Ligabogen des jeweiligen Teams neben dem Wechseleintrag zu setzen. Wird eine Auswechslung angezeigt, haben beide Teams das Eintreffen einer Schiedsrichters*in abzuwarten.

Pro Spiel ist maximal eine Auswechslung möglich. Diese Auswechslung darf während eines Spiels auch nur zwischen zwei aufeinander folgenden Aufnahmen stattfinden.

Wird eine Spieler*in in einem Spiel ausgewechselt, darf die Spieler*in in derselben Spielrunde nicht in ein anderes Spiel eingewechselt werden.

Pro Begegnung kann in jeder der beiden Spielrunden also bis zu zwei- und anschließend bis zu dreimal gewechselt werden (pro Spiel je einmal).

§ 5 LIGASPIELTAG – ABLAUF

Der ausrichtende Verein stellt sicher, dass genügend, dem nationalen Reglement entsprechende Plätze zur Verfügung stehen.



Sportwart*in, Hauptschiedsrichter*in und der ausrichtende Verein (= die Jury) prüfen vor Spielbeginn die Zulässigkeit der Plätze. Beanstandete Mängel müssen vom ausrichtenden Verein noch vor Spielbeginn behoben werden. (= die Jury) prüfen vor Spielbeginn die Zulässigkeit der Plätze. Beanstandete Mängel müssen vom ausrichtenden Verein noch vor Spielbeginn behoben werden.

Die Jury regelt die Platzverteilung. Die Plätze werden den Begegnungen zugelost, wobei die Spiele einer Begegnung auf nebeneinander liegenden Plätzen stattfinden sollen.

Der ausrichtende Verein erstellt eine Übersicht der Begegnungen sowie eine Übersicht der Plätze.

Zu Beginn eines jeden Ligaspieltages gibt es ein Treffen der Teambeauftragten, bei dem Sportwart*in und Schiedsrichter*innen anwesend sind.

Die Schiedsrichter*innen werden namentlich den Teambeauftragten vorgestellt. Die Sportwart*in stellt sicher, dass jedes Team ihren Ligabogen erhält. Unter Kontrolle der Schiedsrichter*innen werden die Lizenzen noch nicht gemeldeter Spieler*innen geprüft und auf dem Ligabogen vermerkt. Die Teambeauftragten geben alle relevanten Informationen ihren Teams weiter.

Die Schiedsrichter*innen sind angehalten, dieses Reglement durchzusetzen (v.a. hinsichtlich Spielbekleidung, Alkohol-, Nikotin- und Cannabisgenuss während der Spiele). Geahndete Verstöße sind den betroffenen Spieler*innen, den Teambeauftragten und der Jury mitzuteilen.

§ 6 LIGAWERTUNG

a) Meisterschaft

Das erstplatzierte Teams der ersten Verbandsliga ist Landesmeister und erhält vom PV Ost Medaillen. Außerdem erhält das Teams den Ligapokal, der ein Jahr bei diesem Verein verbleibt und entsprechend zu pflegen ist. Gewinnt ein Team dreimal in Folge die 1. Liga, so erhält sie vom PV Ost einen Pokal mit entsprechender Widmung, der dauerhaft bei dem Verein verbleibt.

Die Landesmeisterschaft berechtigt zur Teilnahme an der Bundesliga-Aufstiegsrunde. Bei Verzicht rückt das nächstplatzierte Team nach. Die Aufstellung für die Aufstiegsrunde obliegt dem betreffenden Verein, sie ist nicht durch die Spieler*innen-Einsätze in der beendeten Saison eingeschränkt. Das Startgeld übernimmt der PV Ost.

b) Auf- und Abstiege

Auf- und Abstiege ergeben sich aus den Platzierungen der Vorjahressaison sowie aus dem Ligaspielsystem, das durch §4b nach Meldung aller **Teams** und Spielgemeinschaften festgelegt wird. Wenn sowohl in der vorausgegangen als auch in der zu spielenden Saison ein Mehrligensystem gespielt wurde/wird, gelten folgende Regeln:

Die Zahl der Absteiger aus der 1. Liga ist davon abhängig, ob Mitgliedsvereine des PV Ost in die Bundesliga aufsteigen oder aus dieser in die Verbandsliga absteigen. Es steigen immer so viele Teams aus der 1. Liga ab, dass nach dem Aufstieg der zwei bestplatzierten Teams aus der 2. Liga genau acht Teams in der 1. Liga verbleiben. Die Zahl der Absteiger aus der 1. Liga definiert so zugleich die Zahl der Absteiger aus den folgenden Ligaklassen – in der Regel also zwei. Dabei dürfen in der 1. Liga nicht mehr als zwei Teams aus demselben Verein spielen.



Für den Fall, dass durch einen Aufstieg ein Verein mit mehr als zwei Teams in der 1. Liga vertreten wäre, rückt das nächstplatzierte Team der 2. Liga nach. Sind vor Ende der Saison ein oder zwei Teams aus einer Liga ausgeschieden oder wurden disqualifiziert, steigen entsprechend weniger Teams derselben Liga ab. Trifft dies auf mehr als zwei Teams zu, steigen entsprechend weitere Teams aus der Liga darunter auf. Diese Veränderungen wirken sich auf weitere untere Ligaklassen so aus, dass die in §4 definierte Einteilung der Verbandsliga gewahrt bleibt.

c) Wertungsreihenfolge (bei etwaigen Gleichständen)

1. gewonnene Begegnungen
2. gewonnene Spiele
3. direkter Vergleich (Es werden die Begegnungen, die Spiele und die Punktedifferenz des direkten Aufeinandertreffens beider Teams verglichen.)
4. Spielpunktedifferenz
5. gewonnene Spielpunkte
6. Los.

Die Sportwart*in bzw. eine (von Sportwart*in) beauftragte Person pflegt die Tabellen für die jeweiligen Ligen. Ergebnisse sind von der Jury des Spieltages unmittelbar nach Beendigung der Sportwart*in zu melden. Die Sportwart*in veröffentlicht die Tabellen unverzüglich auf der PV Ost Homepage.

§ 7 AUSNAHMEREGLUNGEN

In Ausnahmefällen (z.B. aufziehendes Gewitter) kann die Jury entscheiden, dass Spiele vorzeitig begonnen werden. Sollten aufgrund äußerer Umstände (Unwetter, einsetzende Dunkelheit) die Spiele eines Tages nicht beendet werden, müssen sie am nächsten Spieltag vor Beginn der weiteren Begegnungen nachgeholt werden. Bereits beendete Spiele sind gültig, abgebrochene Spiele werden annulliert und neu ausgetragen. Spielabbruch oder nicht möglicher Spielbeginn sind vom ausrichtenden Verein unverzüglich der Sportwart*in mitzuteilen, welche*r in Absprache mit den Teams einen Ersatztermin auswählt.

Bei Unwetterwarnung für den kommenden Spieltag kann dieser durch den Sportausschuss 24 Stunden vor dem Spielstart abgesagt werden. Kosten, die dem ausrichtenden Verein nachweislich entstehen, tragen die teilnehmenden Vereine mit einer Umlage. Zur objektiven Einschätzung der Lage, gelten die Unwetterwarnstufen des Deutschen Wetterdienstes (www.dwd.de). Sollte für den Austragungsort oder wesentliche Teile des Gebiets des PV Ost eine Unwetterwarnung (Rote Warnstufe) ausgegeben werden, kann der Spieltag abgesagt werden. Der Sportausschuss ist verantwortlich, sich vor dem Spieltag über die aktuelle Wetterlage zu informieren. Eine Absage ist unverzüglich auf der Homepage des PV Ost bekannt zu geben. Die Spieler*innen sind verantwortlich, sich vor dem Spieltag auf der Homepage über eine mögliche Absage zu informieren.



Wenn ein Team an einem der Spieltage nicht antritt, werden alle Spiele (auch die an anderen Spieltagen bereits gespielten) des nicht anwesenden Teams annulliert. Eine Teilnahme an anderen Spieltagen ist für dieses Team nicht mehr möglich. Der Verein wird weitergehend mit einem Bußgeld belegt. Näheres regelt die Finanzordnung.

Kann ein Team nicht die erforderlichen sechs Spieler*innen an einem Spieltag aufstellen, kann es auch mit weniger Spieler*innen antreten. Mindestens müssen aber vier Spieler*innen antreten. Entsprechend nicht gespielte Spiele werden 0:13 gewertet.

§ 8 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Bei Unstimmigkeiten, die in den Ordnungen nicht geregelt sind, entscheidet der Sportausschuss.

Diese Ligaordnung wurde auf dem Verbandstag am 25.01.2026 beschlossen.



Anlage 1 – Übersicht der Spielsysteme

Teams	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	...	20	21	...	28	29	...	36
Anzahl der Ligen	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4
Teams in 1. Liga	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11 *	12 *	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Teams in 2. Liga	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	...	12	8	8	8	8	8	8
Teams in 3. Liga	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	...	12	8	8	8
Teams in 4. Liga	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	...	12

* im Gruppensystem, siehe Anlage 3

Anlage 2: Bestimmung der Spielmodi

Anzahl der Ligateams			Begegnungen pro Spieltag		
			1. ST	2. ST	3. ST
2	J. gg. J./HR	1	2		
3	J. gg. J./HR	2	2	2	
4	J. gg. J./HR	2	3	3	
5	J. gg. J.	2	2	2	
6	J. gg. J.	2	3	2	
7	J. gg. J.	3	2	2	2
8	J. gg. J.	3	3	2	2
9	J. gg. J.	3	3	3	2
10	J. gg. J.	3	3	3	3
11	Gruppe	3	3	2	3
12	Gruppe	3	3	2	3
13	J. gg. J.	3	3	2	2
...	...	...	...	...	...

J. gg. J. = Jeder gegen Jeden

HR = Hin- und Rückrunde

Gruppe => siehe Anl. 3



Anlage 3 – Spielpläne Gruppensystem

POULE-BILDUNG

Am Beginn der Saison werden die angemeldeten Liga-Teams in Gruppen („Poules“) eingeteilt. Grundlage für die Einteilung ist die Platzierung der Teams in der vergangenen Saison. Tritt ein Team nicht wieder an, rutscht das nächstplatzierte nach. Neu hinzukommende Teams werden nach der Einteilung aller bereits zur letzten Saison angetretenen Teams den Poules abwechselnd zugelost.

11 bis 12 Teams

Es werden zwei Gruppen „Poule 1“ und „Poule 2“ gebildet. Die Teams werden auf die Gruppen nach ihrer Platzierung vom Vorjahr abwechselnd auf die Poules verteilt:

1. A -> Poule 1

2. A -> Poule 2

3. A -> Poule 2

A -> Poule 1

A -> Poule 1

A -> Poule 2

A -> Poule 2

A -> Poule 1

B -> Poule 1

B -> Poule 2

B -> Poule 2

B -> Poule 1

B -> Poule 1

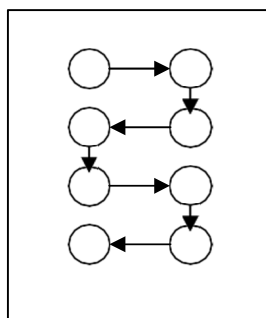
B -> Poule 2

B -> Poule 2

B -> Poule 2

B -> Poule 1

Der Liga-Meister (= der 1. Platz des A-Turniers, also 1. A) kommt in Poule 1, der Zweitplatzierte (2. A) in Poule 2, der Drittplatzierte (3. A) in Poule 2, der Viertplatzierte (4. A) in Poule 1, der Fünftplatzierte (5. A) in Poule 1, der Sechstplatzierte (6. A) wieder in Poule 2 usw. So ist gewährleistet, dass die Poules vom Papier her gleich stark aufgestellt sind.



Anzahl Teams	Poule 1	Poule 2
11	6	5
12	6	6

In den Poules spielen die Teams im Modus „Jeder gegen Jeden“. Bei ungerader Teamzahl gibt es in Poule 2 pro Runde ein Freilos. Nach dieser „Vorrunde“ werden die Teams nach ihrer Platzierung innerhalb ihres Poules in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die Teams in der ersten Tabellenhälfte von Poule 1 und die Teams in der ersten Tabellenhälfte von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die Teams der zweiten Tabellenhälfte von Poule 1 und die Teams der zweiten Tabellenhälfte von Poule 2 spielen in der B-Gruppe. In beiden Gruppen spielen die Teams erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Teams, gegen welche sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben. Liga-Meister ist, wer danach den 1. Platz in der Tabelle der Finalgruppe belegt.

**SPIELPLAN 11 Teams**

Poule 1	Poule 2
1. A (A1)	2. A (A2)
4. A (A4)	3. A (A3)
5. A (A5)	6. A (A6)
2. B (B2)	1. B (B1)
3. B (B3)	4. B (B4)
	5. B (B5)

Am Beginn der Saison werden die Teams nach ihrer Platzierung der letzten Saison den Poules zugeteilt. Tritt ein Team nicht wieder an, rückt das nächstplatzierte Team nach. Neue Teams werden am Ende der Zuteilung abwechselnd den Poules zugelost.

1. / 2. Spieltag

In den Poules spielen die Teams im Modus „Jeder gegen Jeden“. In beiden Poules werden fünf Begegnungen an insgesamt zwei Spieltagen gespielt; aufgrund der ungeraden Teamzahl gibt es in Poule 1 pro Runde ein Freilos.

POULE 1	
1. Spieltag	
Runde I	A1: Freilos A4 vs. B3 B2 vs. A5
Runde II	A4: Freilos A5 vs. A1 B3 vs. B2
Runde III	A5: Freilos B2 vs. A4 A1 vs. B3
2. Spieltag	
Runde I	B2: Freilos B3 vs. A5 A4 vs. A1
Runde II	B3: Freilos A1 vs. B2 A5 vs. A4

POULE 2	
1. Spieltag	
Runde I	A2 vs. B5 A3 vs. B4 B1 vs. A6
Runde II	A3 vs. B5 A6 vs. A2 B4 vs. B1
Runde III	A6 vs. B5 B1 vs. A3 A2 vs. B4
2. Spieltag	
Runde I	B1 vs. B5 B4 vs. A6 A3 vs. A2
Runde II	B4 vs. B5 A2 vs. B1 A6 vs. A3

3. Spieltag

FINALGRUPPE	B-GRUPPE
1. Platz P1 (1P1)	4. Platz P1 (4P1)
1. Platz P2 (1P2)	4. Platz P2 (4P2)
2. Platz P1 (2P1)	5. Platz P1 (5P1)
2. Platz P2 (2P2)	5. Platz P2 (5P2)
3. Platz P1 (3P1)	6. Platz P1 (6P1)
3. Platz P2 (3P2)	

Nach dem 2. Spieltag werden die Teams nach ihrer Platzierung innerhalb des Poules in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die ersten drei Teams von Poule 1 und die ersten drei Teams von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die letzten drei Teams von Poule 1 und die letzten zwei Teams von Poule 2 spielen in der B-Gruppe.

In beiden Gruppen spielen die Teams erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Teams, gegen die sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben (d.h. P1-Teams spielen nur gegen P2-Teams und nehmen ihre Vorrundenergebnisse gegen P1-Teams der gleichen Gruppe mit.)

FINALGRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	1P1 vs. 3P2 2P1 vs. 2P2 3P1 vs. 1P2
Runde II	1P1 vs. 2P2 2P1 vs. 1P2 3P1 vs. 3P2
Runde III	1P1 vs. 1P2 2P1 vs. 3P2 3P1 vs. 2P2

B-GRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	4P1: Freilos 5P1 vs. 5P2 6P1 vs. 4P2
Runde II	5P1: Freilos 4P1 vs. 4P2 6P1 vs. 5P2
Runde III	6P1: Freilos 4P1 vs. 5P2 5P1 vs. 4P2

Sieger der Liga ist, wer am 4. Spieltag in der Finalgruppe den 1. Platz einnimmt.



SPIELPLAN 12 Teams

Poule 1	Poule 2
1. A (A1)	2. A (A2)
4. A (A4)	3. A (A3)
5. A (A5)	6. A (A6)
2. B (B2)	1. B (B1)
3. B (B3)	4. B (B4)
6. B (B6)	5. B (B5)

Am Beginn der Saison werden die Teams nach ihrer Platzierung der letzten Saison den Poules zugeteilt. Tritt eine Teams nicht wieder an, rückt das nächstplatzierte Team nach. Neue Teams werden am Ende der Zuteilung abwechselnd den Poules zugelost.

1. / 2. Spieltag

In den Poules spielen die Teams im Modus „Jeder gegen Jeden“. In beiden Poules werden fünf Begegnungen an insgesamt zwei Spieltagen gespielt; aufgrund der geraden Teamzahl gibt es kein Freilos.

POULE 1	
1. Spieltag	
Runde I	A1 vs. B6 A4 vs. B3 B2 vs. A5
Runde II	B6 vs. A4 A5 vs. A1 B3 vs. B2
Runde III	A5 vs. B6 B2 vs. A4 A1 vs. B3
2. Spieltag	
Runde I	B6 vs. B2 B3 vs. A5 A4 vs. A1
Runde II	B3 vs. B6 A1 vs. B2 A5 vs. A4

POULE 2	
1. Spieltag	
Runde I	A2 vs. B5 A3 vs. B4 B1 vs. A6
Runde II	A3 vs. B5 A6 vs. A2 B4 vs. B1
Runde III	A6 vs. B5 B1 vs. A3 A2 vs. B4
2. Spieltag	
Runde I	B1 vs. B5 B4 vs. A6 A3 vs. A2
Runde II	B4 vs. B5 A2 vs. B1 A6 vs. A3

3. Spieltag

FINALGRUPPE	B-GRUPPE
1. Platz P1 (1P1)	4. Platz P1 (4P1)
1. Platz P2 (1P2)	4. Platz P2 (4P2)
2. Platz P1 (2P1)	5. Platz P1 (5P1)
2. Platz P2 (2P2)	5. Platz P2 (5P2)
3. Platz P1 (3P1)	6. Platz P1 (6P1)
3. Platz P2 (3P2)	6. Platz P2 (6P2)

Nach dem 2. Spieltag werden die Teams nach ihrer Platzierung innerhalb des Poules in ein A-Turnier (Finalgruppe) und ein B-Turnier (B-Gruppe) aufgeteilt. D.h. die ersten drei Teams von Poule 1 und die ersten drei Teams von Poule 2 kommen in die Finalgruppe; die letzten drei Teams von Poule 1 und die letzten zwei Teams von Poule 2 spielen in der B-Gruppe.

In beiden Gruppen spielen die Teams erneut „Jeder gegen Jeden“ – allerdings nur gegen die Teams, gegen die sie noch nicht in der Vorrunde (also am 1./2. Spieltag) gespielt haben (d.h. P1-Teams spielen nur gegen P2-Teams und nehmen ihre Vorrundenergebnisse gegen P1-Teams der gleichen Gruppe mit.)

FINALGRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	1P1 vs. 3P2 2P1 vs. 2P2 3P1 vs. 1P2
Runde II	1P1 vs. 2P2 2P1 vs. 1P2 3P1 vs. 3P2
Runde III	1P1 vs. 1P2 2P1 vs. 3P2 3P1 vs. 2P2

B-GRUPPE	
3. Spieltag (letzter Spieltag)	
Runde I	4P1 vs. 6P2 5P1 vs. 5P2 6P1 vs. 4P2
Runde II	4P1 vs. 5P2 5P1 vs. 4P2 6P1 vs. 6P2
Runde III	4P1 vs. 4P2 5P1 vs. 6P2 6P1 vs. 5P2

Sieger der Liga ist, wer am 4. Spieltag in der Finalgruppe den 1. Platz einnimmt.